STEROWANIE POWTÓRKAMI I ZDJĘCIAMI





Zdobądź przewodnik strategii primagames.com®



Microsoft game studios

0908 Nr art. X15-14505-01 PL



XBOX 360

BANJO-KAZOOIE NUTS & BOLTS

OSTRZEŻENIE Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z ważnymi informacjami dotyczącymi bezpieczeństwa, które znajdują się w podręczniku użytkownika konsoli Xbox 360® oraz w instrukcjach dodatkowych. Wszystkie podręczniki i instrukcje należy zachować, ponieważ mogą one przydać się w przyszłości. Aby otrzymać nowe podręczniki i instrukcje, należy odwiedzić stronę internetową pod adresem **www.xbox.com/support** lub skontaktować się telefonicznie z działem obsługi klienta Xbox (informacje kontaktowe znajdują się na wewnętrznej stronie tylnej okładki).

Wpływ gier wideo na zdrowie

Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu

Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji.

Takie stany mogą przybrać formę różnych symptomów, w tym mroczków, problemów ze wzrokiem, drgania powiek lub twarzy, drgania lub trzęsienia rąk albo nóg, dezorientacji lub okresowej utraty koncentracji. Ataki tego typu mogą także powodować utratę świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu.

Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem. Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków wywołanych wyświetlanymi obrazami można ograniczyć, stosując poniższe środki zapobiegawcze: siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia.

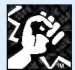
W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

Czym jest system PEGI?

System klasyfikacji gier PEGI chroni młode osoby przed kontaktem z grami nieodpowiednimi dla ich grupy wiekowej. UWAGA: nie jest to ocena poziomu trudności gry. Dzięki zastosowaniu dwustopniowego systemu ocen PEGI pozwala rodzicom i nabywcom gier dla dzieci dokonać świadomego wyboru produktu odpowiedniego dla wieku docelowego gracza. Pierwszą częścią oceny jest klasyfikacja wiekowa:

3+ 7+ 12+ 16+ 18+

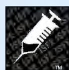
Drugą częścią oceny są piktogramy opisujące zawartość gry. Zależnie od treści w niej występujących, gra może być oznaczona kilkoma piktogramami. Klasyfikacja wiekowa pozwala określić natężenie tych elementów gry. W systemie PEGI stosuje się następujące piktogramy:


PRZEMOC

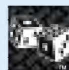

WULGARYZMY


STRACH


TREŚCI EROTYCZNE


NARKOTYKI


DYSKRYMINACJA


HAZARD



Aby uzyskać więcej informacji na temat systemu klasyfikacji PEGI, odwiedź stronę pod adresem **http://www.pegi.info** oraz **pegionline.eu**.

WITAJ Z POWROTEM, BANJO.

Nabraliśmy nieco tuszy, jak widzę? Szczególnie w środkowych partiach ciała. Szkoda, żeś tak trochę oklapł, bo musisz wiedzieć, że Gruntilda wróciła i możemy się po niej spodziewać wszystkiego najgorszego (tak tylko zgaduję). Niestety, Hrabia Gier Wszelakich—znany też wśród przyjaciół (i wszystkich innych) jako Ha-Gie-Wu—pozbawił Kazooie wszystkich ruchów, ale za to przygotował ją do wszystkich wyzwań dając jej najpotężniejsze i najbardziej wyszukane narzędzie wszechczasów: klucz francuski. Klucz ten wykorzystacie do budowy pojazdów, atakowania wrogów, podnoszenia ciężkich przedmiotów oraz aktywowania różnych elementów gry napotkanych po drodze.

Wygląda na to, że ciągłe awantury z twoją kościstą nemesis przyprawiają Ha-Gie-Wu o ból tranzystorów, a ponieważ bywa kapryśny, co jest innym sposobem na powiedzenie... czegoś... wkroczył na scenę, by wyrównać wasze rachunki za pomocą serii zwariowanych gier. Cóż jest nagrodą dla zwycięzcy? To sama Góra Spiralna! Mambo, aktualnie właściciel Warsztatu Mambo zaoferuje ci możliwość konstruowania pojazdów i zmierzenia się ze swym przeznaczeniem. Trzymaj się mocno, Banjo! Niech wygra lepszy, czyli miś z brigulem albo wiedźma!



PODSTAWOWE ZASADY GRY

W *Banjo-Kazooie*® *: Nuts and Bolts*, możesz budować własne pojazdy, a następnie wykorzystywać je do walki w całej gamie ekscytujących gier, równocześnie cały czas eksplorując kilka wyjątkowych światów gry. Możesz też rozsiąść się na kanapie i gapić w ekran menu gry, ale wiedz jedno: Prawdopodobnie w taki sposób gry tej nie wygrasz (choć, przyznaję, nie testowaliśmy tego sami. Jak chcesz, sprawdź na własnej skórze).



PUZELKI

W puzelkowych grach walczysz o Puzelki— czyli żetony w kształcie elementów puzzli—przy pomocy których odblokowuje się nowe światy gry. Im masz więcej Puzelków, tym większy wachlarz gier, w jakie możesz zagrać.

PROJEKTY

Możesz zapisać pojazd, nad którym pracujesz, w Warsztacie Mambo jako nowy projekt. Z drugiej strony, Humba Wumba chętnie sprzeda ci projekty, dzięki którym uzyskasz dostęp do gotowych pojazdów.









CZĘŚCI

W różnych miejscach w Rozgrywkowie znajdziesz Skrzynie Mambo. Przynieś je do Warsztatu Mambo, a wtedy części w nich schowane staną się dla ciebie dostępne i będziesz mógł ich użyć podczas konstruowania pojazdów. Części można też kupować w sklepie Humby Wumby lub wygrać je w Dżindżo Bingo.

EKRAN GRY





KONTROLER

WŁASNOŚĆ WARSZTATU MAMBO

 BANJO PIESZO  BANJO W POJEŹDZIE

LEWY SPUST

ODWRÓĆ PRZEDMIOTY

STAŃ/COFNIJ

OBA SPUSTY

UNOŚ SIĘ (W HELIKOPTERACH)

LEWY PRZYCISK PRZEDNI

PRZESUŃ WYBÓR (LEWO)

SPÓJRZ W TYŁ

LEWY DRĄŻEK

PORUSZAJ BANJO
POPYCHAJ OBIEKTY
OPERUJ GWINTOWANYMI ŚRUBAMI
RÓWNOWAGA (TYLKO NA LINACH)

PROWADŹ

PAD KIERUNKOWY

WEJDŹ DO WARSZTATU MAMBO (W GÓRĘ+PRZYTRZYMAJ)

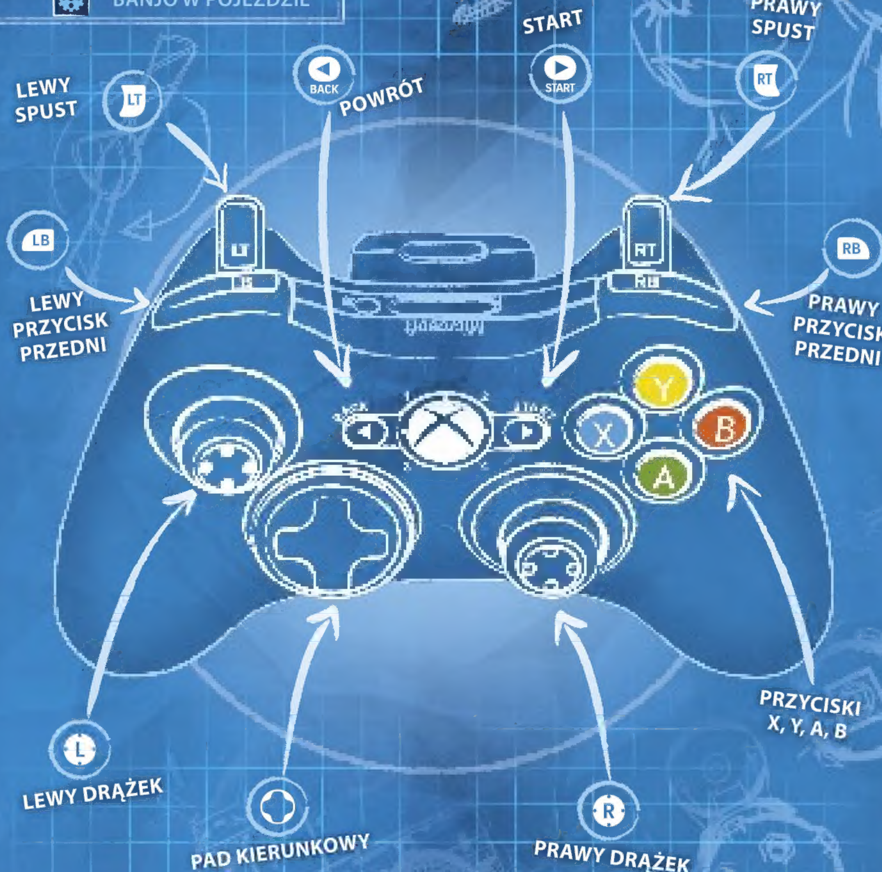
EDYTUJ PRZYPISANIE PRZYCISKÓW CZĘŚCIOM

POWRÓT

WYJŚCIE Z TEST-TORU
PRZEWIJANIE W TRYBIE WIELOOSOBOWYM (PRZYTRZYMAJ)

START

MENU PAUZY



PRAWY SPUST

PODNIEŚ I PRZENOŚ PRZEDMIOTY (PRZYTRZYMAJ)

PRZYSPIESZ

PRAWY PRZYCISK PRZEDNI

PRZESUŃ WYBÓR (PRAWO)

SZYBKIE DOŁĄCZENIE CZĘŚCI SAMOCZYNNE NAPROSTOWANIE POJAZDU

Y PRZYCISK

WSIĄDŹ DO POJAZDU (NACIŚNIJ)
PRZYZWIJ POJAZD (PRZYTRZYMAJ)

OPUŚĆ POJAZD

B PRZYCISK

MODYFIKUJ POJAZD

WŁĄCZ CZĘŚĆ

X PRZYCISK

ATAK NURKOWANIE (POD WODĄ)
ROZMOWA/INTERAKCJA
PODŁĄCZENIE CZĘŚCI (PRZYTRZYMAJ)

WŁĄCZ CZĘŚĆ

A PRZYCISK

SKACZ/WSPINAJ SIĘ/PŁYWAJ

WŁĄCZ CZĘŚĆ

PRAWY DRĄŻEK

PRZEŁĄCZAJ WIDOKI KAMERY (NACIŚNIJ)
WIDOK PIERWSZEJ OSOBY (WCIŚNIJ I PRZYTRZYMAJ)

ROZGRYWKOWO

Gra Banjo-Kazooie: Nuts and Bolts rozgrywana jest, nomen omen, w Rozgrywkowie oraz sześciu wyjątkowych światach gry. Rozgrywkowo to węzeł komunikacyjny między tymi światami.

WARSZTAT MAMBO

To jest warsztat, w którym pozyskane części wykorzystuje się do budowania, malowania, testowania i zapisywania pojazdów. Tutaj znajdziesz także poradniki wideo, które pomogą ci w budowaniu pojazdów.





WÓZEK NA ZAKUPY

Pierwszym pojazdem, jaki otrzymasz, jest wózek na zakupy, którym można podróżować pomiędzy grami i zbierać kule światów gry, Skrzynie Mambo i Puzelki. To jedyny pojazd, jaki wpuszcza do Rozgrywkowa Ha-Gie-Wu.

Można go na wiele sposobów ulepszyć częściami wygranymi za pokonanie Grunci w puzelkowych grach Grunci. Usprawnienia pozwolą ci docierać do uprzednio niedostępnych czesci miasta.

FABRYKA GIER WIDEO HA-GIE-WU

Odwiedź Ha-Gie-Wu w jego fabryce, aby uzyskać nowe kule światów gry oraz pożyteczne wskazówki. Na pewno nie przeoczysz tego miejsca—to ten wielki budynek na górze.



KULE GRY I POSTUMENTY

Po wyprodukowaniu w fabryce Ha-Gie-Wu, kule światów gry aktywują drzwi do światów gry - otwiera się je przy pomocy Puzelków. Przenieś kulę świata gry na postument, aby otworzyć drzwi prowadzące do danego świata gry.





PUZZLOMAT

Puzelki, które udaje ci się zdobyć, pojawiają się w Puzzlomatach w Rozgrywkowie. (Każdy świat gry ma własny Puzzlomat, który wydaje Puzelki wygrane właśnie w tym świecie gry). Użyj klucza, aby wydobyć swoje Puzelki. Liczba podana na Puzzlomacie to liczba Puzelków, które możesz wydobyć.

PUZZLOBANK

Po wyjęciu Puzelków z Puzzlomatu, przenieś je do Puzzlobanku, gdzie można je spokojnie zdeponować. Liczba podana na Puzzlobanku to liczba Puzelków na twoim koncie bankowym. Drzwi prowadzące do światów gry, na których wyświetlona została taka liczba (bądź niższa), otworzą się automatycznie.



SIŁOWNIA BOGUSIA

Za niewielką opłatą, możesz tutaj popracować nad swoją szybkością, siłą i wytrzymałością. Tym samym lepiej będziesz sobie radzić w tych elementach gry, które nie wymagają prowadzenia pojazdu.





CENTRUM INFORMACJI TURYSTYCZNEJ

Kret Butelsky oferuje tu pożyteczne podpowiedzi. Niektóre z nich są za darmo, ale bardziej soczyste wieści sporo kosztują.

SKLEP HUMBY WUMBY

Humba Wumba sprzedaje projekty do wykorzystania w puzelkowych grach oraz części, które potem możesz wykorzystać w Warsztacie Mambo do produkcji potężnych pojazdów.



KOMISARIAT POLICJI

Pikelet odpowiada za utrzymanie porządku w Rozgrywkowie. To dobry policjant - jeśli jesteś zwolennikiem powszechnej korupcji. Pikelet ma grupę podwładnych łasic, które bez wytchnienia patrolują ulice Rozgrywkowa w poszukiwaniu przestępców.

Jeśli zobaczą, że pobierasz Puzelki z Puzzlomatu, będą kłopoty. Zaoferuj Pikeletowi parę nutek, a on i jego oficerowie będą patrzeć w drugą stronę... przez chwilę.





WIĘŹNIOWIE, CZYLI DŻINDŻO I MINDŻO

W celi znajdziesz niesłusznie uwięzione Dżindżo. Po rozmowie z Pikeletem, możesz uwolnić Dżindżo z ich cel. Eskortuj Dżindżo pojedynczo. Mieszkają one w domach o takim samym kolorze, jak ich skóra. Jeśli ci się uda, otrzymasz nagrodę.

W Rozgrywkowie znajdziesz też Mindżo. Zgarniaj je, przewieź do pustych cel, a Pikelet sowicie cię wynagrodzi.

TELEPORTY

Korzystaj z teleportów, aby w mgnieniu oka przenosić się z miejsca w miejsce. Korzystać możesz tylko z już aktywowanych teleportów. A są to te, nad którymi przeszedłeś bądź przejechałeś wózkiem na zakupy.



NUTKI

Nutki - złote, srebrne i brązowe - to oficjalny środek płatniczy w Rozgrywkowie. Można je wygrać podczas gier, zbierać w Rozgrywkowie lub na terenie światów gry. Możesz się nimi posłużyć do kupowania projektów oraz części do pojazdów, dzięki czemu stworzysz bardziej wysublimowane pojazdy; przy pomocy nutek kupuje się też czas na siłowni, wzmacniając tym samym swoje fizyczne zdolności oraz podpowiedzi i szyfry do wież zapadkowych. Nutki służą też do przekupywania policji.





WIEŻE ZAPADKOWE

W tych dziwacznie wyglądających miejscach znajdziesz Skrzynie Mambo, zawierające specjalne, wyjątkowe części. Aby otworzyć wieżę zapadkową, najpierw musisz kupić szyfr, o ile tylko znajdzie się ktoś chętny, żeby ci go odstąpić.

GWINTOWANE ŚRUBY

Kazooie aktywuje te mechanizmy przy pomocy klucza. Gwintowane śruby wydają puzelki z Puzzlomatów, otwierają zamknięte zamki i nie tylko. Aby aktywować gwintowaną śrubę, naciśnij i przytrzymaj X, a następnie obróć L.



BUDOWANIE POJAZDÓW

Pojazdy budujesz w Warsztacie Mambo.

POZIOM POJAZDÓW

Pojazdy są oceniane w kilku kategoriach: **Prędkość**, **Paliwo**, **Amunicja**, **Waga**, oraz ilość **Części**.

BAZA DANYCH POJAZDÓW

Tutaj przechowywane są wszystkie projekty twoich pojazdów. W **bazie danych** znajdziesz kilka opcji.

- **WCZYTAJ POJAZD** Wczytywanie zapisanego pomysłu, co pozwala na modyfikowanie pojazdu.
- **ZAPISZ POJAZD** Zapisuje bieżący pomysł jako projekt.
- **USUŃ POJAZD** Usuwa te projekty, które, szczerze mówiąc, były do bani.
- **NOWY POJAZD** Opróżnia warsztat, dzięki czemu możesz zacząć od nowa.
- **PODWOZIE** Proponuje częściowo zbudowane pojazdy jako podstawę dalszej pracy.
- **WYŚLIJ PLANY** Pozwala wysłać plany innym graczom.
- **SKRZYNKA NA PLANY** Mieści do 10 planów otrzymanych od innych graczy.
- **PRZEWODNIKI.** Dają dostęp do pięciu użytecznych poradników, które znacznie pomogą przy budowaniu nowych pojazdów.

SKLEP Z FARBAMI

Jak sama nazwa wskazuje, to tutaj poprawia się wygląd pojazdów przy pomocy wyjątkowych wzorów kolorystycznych. Zanim zaczniesz pracę, załóż drelich ochronny.

TOR TESTOWY

Testowaliśmy tę trasę. Nadaje się. Teraz może ona sprawdzić zdolności twoje i twoich pojazdów. W trybie dla **jednego gracza** naciśnij BACK, by powrócić do Warsztatu Mambo. W trybie dla **wielu graczy** naciśnij BACK, by ukryć menu, a potem naciśnij BACK ponownie, by menu pojawiło się.



Tor testowy

ŚWIATY GRY

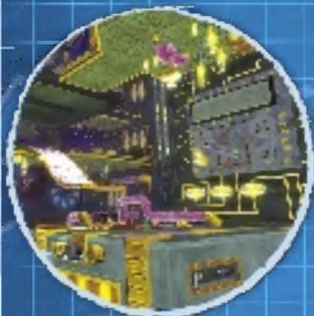
Aby zdobyć dostęp do świata gry (za wyjątkiem Spiralnej Góry) z poziomu Rozgrywkowa, musisz umieścić kulę świata gry na odpowiednim postumencie. Aby przejść przez drzwi, musisz być w posiadaniu takiej liczby Puzelków, jaka jest wyświetlona na drzwiach. Każdy świat gry dzieli się na akty (znów nie dotyczy to Góry Spiralnej), w których można rozegrać gry puzelkowe.

ORZECHOWE POLA

Na tej tropikalnej, bujnej w roślinność wyspie znajduje się farma kokosów, której Banjo może dopomóc w byciu jeszcze bardziej... rentowną. Sukces tej farmy wynika z tego, że rosną tam niespotykanie twarde orzechy. Gruncia chętnie je skradnie, żeby wyposażyć w nie swoją armię.



HGWBOX 720



Ha-Gie-Wu stworzył świat, który tak bardzo symuluje wnętrze konsoli do gier, że zdarzają się tutaj awarie systemu. Technicy próbują zapobiec całkowitej katastrofie, Banjo próbuje im pomóc, a Gruncia, rzecz jasna, robi wszystko, żeby narobić nielichego bigosu

BANDŻOLANDIA

Mając na uwadze sławę Banjo, powstanie muzeum zbijającego kasę na jego nazwisku było tylko kwestią czasu. Personel bardzo się stara, żeby przyciągnąć odwiedzających, ale potrzebuje odrobinę pomocy. Gruncia chce bowiem zniszczyć to miejsce, wierząc, że wraz z osłabnięciem sławy Banjo, jej legenda zyska na wartości.



PUZLOSEUM

Ta olbrzymia arena sportowa to połączenie chwały Rzymu i gorączki, jaka ogarnia ludzi podczas nowożytnych igrzysk. Tutaj rozegrać można serię gier sportowych, podczas których Gruncia będzie chciała pokazać swoją wyższość nad Banjo.





TERRARIUM TERRORU

Badacze przyrody katalogujący dziwne zjawiska przyrody bardzo potrzebują pomocy Banjo. Trzymając się konsekwentnie jednej linii, Gruncia chce zrównać to miejsce z ziemią.

GÓRA SPIRALNA

Góra Spiralna to coś więcej, niż tylko końcowa nagroda dla Banjo, jeśli uda mu się pokonać Gruncię. To tutaj rozegrają się najtrudniejsze potyczki przeciwko starej wiedźmie. Powodzenia!



GRY

Aby pokonać Gruncię, musisz wziąć udział w puzelkowych grach, które czekają na ciebie w różnych światach gry. Puzelkowe gry to potyczki toczone przy pomocy pojazdów, które udało ci się po drodze zbudować, lub też przy pomocy innych dziwnych wehikułów. Zwycięzca zostaje wyłoniony w zupełnie nowatorski sposób: Ten, kto nie przegra - jest zwycięzcą!

GOSPODARZE GRY

Porozmawiaj z gospodarzem gry w danym świecie gry, aby poznać cele oraz **styl gry** (omówione dalej) wybrany przez Ha-Gie-Wu. Wybierz własny pojazd lub wstąp do Warsztatu Mambo, aby stworzyć nowy.

Gdy jesteś gotów do walki, wybierz opcję **Rozpocznij wyzwanie**.



Gospodarz gry

STYLE GRY

W grze puzelkowej masz do wyboru dwa style.

- **WYBÓR GRACZA** Możesz użyc dowolnego posiadanego poazdu.
- **WYBÓR HA-GIE-WU** Gra puzelkowa musi być rozgrywana przy pomocy specjalnie pod nią przygotowanego pojazdu (wybiera go Ha-Gie-Wu). Określone pojazdy Ha-Gie-Wu możesz zyskać na stałe, wygrywając w takiej grze Puzelka.

NAGRODY

Każda gra puzelkowa może ci przynieść jedną z trzech nagród.

- **NUTKI** Jeśli uda ci się wygrać, ale z trudem - otrzymasz nieco forsy.
- **PUZELEK** Po to tu właściwie jesteś. Im więcej Puzelków w twoim posiadaniu, tym więcej gier możesz rozegrać i bardziej zbliżasz się do końcowego sukcesu w wojnie przeciwko Grunci.
- **TROFEA T.T.** To nagroda dla prawdziwej elity. Cztery Trofea T.T. to jeden dodatkowy Puzelek. (W każdym wyzwaniu do wygrania jest tylko jedno Trofeum T.T.) Aby ponownie rozegrać grę, w której udało ci się zdobyć Puzelek, ale nie Trofeum T.T., odwiedź Tomasza Tytularnego w Rozgrywkowie.



Trofeum T.T.

Zauważ, że wygrywając Puzelka, otrzymujesz także nieco nutek. Jeśli wygrasz Trofeum T.T., dostaniesz wszystkie trzy nagrody.

Gry można rozgrywać dowolną ilość razy. Pozwoli ci to poprawić czas lub końcowy wynik, tym samym mierząc w lepsze nagrody. To także niezły powód, by już nigdy nie musieć wychodzić na dwór.

WYZWANIA DŻINDŻO I DŻINDŻO BINGO

Każdy świat gry gości kilka Dżindżo, a każdy z nich ma dla ciebie własne Wyzwanie Dżindżo. Za zwycięstwo w takim wyzwaniu otrzymujesz żeton do Dżindżo Bingo. Zabierz taki żeton do Pałacu Króla Błyskotek i wykorzystaj go do gry o nagrody Dżindżo Bingo. Te nagrody to na przykład nutki i specjalne części!



Bingo!



Znacznik Bingo

RANKINGI

Jeśli jesteś podłączony do Xbox LIVE®, twoje najlepsze wyniki oraz czasy zostaną automatycznie wysłane do rankingów. Aby obejrzeć rankingi, naciśnij START, dzięki czemu zyskasz dostęp do menu **pauzy**. Tam wybierz **informacje o grze**, a następnie opcję **Obejrzyj rankingi**. Jeśli twój wynik jest jednym z najlepszych, możesz umieścić w sieci powtórkę z wyścigu oraz projekt pojazdu celem podzielenia się z innymi graczami.

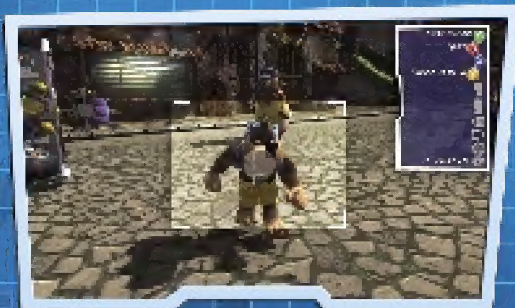
POWTÓRKI

Na koniec gry mozesz obejrzeć i zapisać powtórkę swoich wyczynów. Aby podzielić się nią z przyjacielem, naciśnij START, aby wejść do menu **pauzy**, następnie wybierz **Zdjęcia i Powtórki**, wybierz **Otwórz kino** wybierz **Moje powtórki**, podświetl powtórkę, którą chcesz się podzielić, i naciśnij Y. Podczas przeglądania rankingu możesz pobierać powtórki zapisane przez najlepszych graczy w danej grze. To jest dobry sposób na poznanie strategii, by poprawić własne wyniki.

ZDJĘCIA

Podczas gier pojedynczych lub oglądania powtórek możesz robić zdjęcia. Naciśnij START, aby wejść do menu **pauzy**, wybierz opcję **Zdjęcia i powtórki**, a następnie wybierz **Zrób zdjęcie**. Możesz także wejść z poziomu **menu głównego**, przejść stąd do zakładki **Zdjęcia i powtórki** (gdzie można także pobierać zdjęcia, dzielić się zdjęciami na **www.banjo-kazooie.com**, a także wysyłać i otrzymywać powtórki). Użyj L oraz R, aby ustawić aparat, następnie naciśnij A, aby zrobić zdjęcie.

Aby przejrzeć zapisane zdjęcia, wybierz **Album ze zdjęciami** z zakładki **Zdjęcia i powtórki** w menu **pauzy**.



GRA WIELOOSOBOWA

Możesz grać w *Banjo-Kazooie: Nuts and Bolts* z przyjaciółmi (lub przeciwko nim), zarówno na Xbox LIVE, jak i lokalnie, na tej samej konsoli Xbox 360®. Aby rozpocząć grę wieloosobową, wybierz tryb **Gra wieloosobowa** w **menu głównym**.

GRA LOKALNA

Samotnie przećwicz zadania dla wielu graczy, albo zagraj w trybie kooperacji na podzielonym ekranie.

XBOX LIVE

W zespołach lub w grze dowolnej może uczestniczyć maksymalnie 8 graczy.

WYBÓR GRY

Wybierz, czy rozegrać **Grę rankingową**, w której zmierzysz się z przeciwnikami o podobnym poziomie umiejętności, czy **Grę towarzyską**, w której możesz grać z każdym. Aby rozegrać pojedynczą grę tylko z członkami własnej drużyny, wybierz **Gra z moją drużyną**. Możesz też rozegrać serię połączonych gier, tak zwaną ligę, wybierając **Liga z moją drużyną.** W lidze możesz rozegrać każdy wyścig i każdy sport, każdy sport, każdy wyścig, lub stworzyć ligę użytkownika. Ha-Gie-Wu zapamięta wyniki, dzięki czemu dowiesz się, kto zwycięży ligę po ostatniej grze. Możesz zapisać ustawienia ligi na później.

Na koniec gry rankingowej lub towarzyskiej, możesz wcisnąć X na ekranie **rezultatów**, jeśli zapragniesz połączyć się z innymi zawodnikami. Wszyscy ci, którzy wcisną X, zostaną połączeni w jedną drużynę by kontynuować pojedynek.

GRY DRUŻYNOWE

Gdy rozpoczynasz grę wieloosobową, gra przenosi cię do ekranu **drużyny**. Tutaj możesz sprawdzić imiona innych graczy, którzy dołączyli do twojej rozgrywki. Naciśnij RB aby wejść do zakładki z listą **przyjaciół** na Xbox LIVE, dzięki czemu będziesz mógł do swojej gry zaprosić przyjaciół. Aby zablokować wolny nabór, przez co do drużyny będą mogli wstąpić jedynie zaproszeni, naciśnij X.

ZASADY GRY

Zasady gry odnoszą się do prywatnych gier oraz lig:

WYBÓR POJAZDÓW Czy pozwolisz na użycie wszystkich pojazdów, czy tylko pojazdów Ha-Gie-Wu? Wybierz **Obojętne**, by decyzję podjęła gra.

GRA DRUŻYNOWA LUB POJEDYNCZA Gra pojedyncza to wolna gra bez podziału na drużyny. Gry drużynowe zapraszają do udziału dwie drużyny, które stają naprzeciw siebie. Wybierz **Obojętne**, jeśli nie robi ci to zasadniczej różnicy.

Gdy już ustawisz grę według swoich preferencji, wybierz **Start**, aby ją zacząć!

ZABLOKUJ/ODBLOKUJ PROJEKT

Możesz zablokować lub odblokować projekt swojego pojazdu. Jeśli odblokujesz projekt, inni gracze będą mogli go sobie skopiować i dodać do własnej **bazy danych pojazdów**. Aby zablokować lub odblokować projekt na ekranie **drużyny**, naciśnij A. Aby skopiować plany, najpierw musisz nacisnąć BACK by wejść na parking. Podejdź do pojazdu i naciśnij B, by zrobić mu zdjęcie. Możesz też wysłać przyjaciołom plany z **Bazy danych pojazdów** w Warsztacie Mambo.

PRZEWIŃ DO TYŁU

Podczas wyścigów można nieco cofnąć czas, wciskając BACK, aby poprawić błędy takie, jak upadek ze skały albo uderzenie w drzewo. Cofanie czasu dotyczy tylko ciebie. W trakcie tej czynności nie możesz się zderzyć z innym graczem. Ikona BACK w prawym górnym rogu ekranu wyświetla ilość czasu, jaki może zostać cofnięty.

Uwaga: Nie można przewijać czasu w wyścigu **Jajo i Łyżka**.

LISTA GRY

Lista gry to seria połączonych rozgrywek. Dostępne listy gry to:

- **Losowa:** Gra sama wybierze ci listę.
- **ABC gry wieloosobowej:** Dobry wybór dla początkujących.
- **Matura wieloosobowa:** Lubisz wyzwanie? Naucz się gry na banjoneonie. Albo wybierz to.
- **Razem raźniej:** To stosunkowo proste gry drużynowe.
- **Gimnastyka drużynowa:** Połączcie siły, by brać udział w grach sportowych.
- **Gimnastyka indywidualna:** To samo, co gimnastyka drużynowa, tylko bez drużyny.
- **Pogadajmy o przemocy!:** W tych grach chodzi tylko o walkę. Gadać, prawdę mówiąc, nie trzeba.
- **Demony prędkości:** W tych grach chodzi tylko o prędkość. No wiesz, jak to na wyścigach.

XBOX LIVE

Graj z kim chcesz, kiedy chcesz i gdzie chcesz dzięki usłudze Xbox LIVE®. Utwórz profil (kartę gracza). Rozmawiaj z przyjaciółmi. Pobieraj pliki (programy telewizyjne, zwiastuny, filmy w rozdzielczości HD, wersje demonstracyjne gier, gry specjalne i arkadówki) z witryny Xbox LIVE Marketplace. Wysyłaj i odbieraj wiadomości głosowe oraz wideo. Z usługi LIVE mogą korzystać właściciele konsol Xbox 360® i systemu Windows®. Graj, rozmawiaj i pobieraj dane za pomocą komputera i konsoli Xbox 360. Usługa LIVE to dostęp do wszystkiego, czego szukasz, do wszystkich osób, które znasz, zarówno za pomocą komputera, jak i telewizora. Podłącz się i dołącz do rewolucji.

POŁĄCZENIE

Aby korzystać z usługi Xbox LIVE, należy podłączyć konsolę Xbox do sieci obsługującej szybkie połączenie internetowe i zarejestrować się w tej usłudze. Więcej informacji na temat połączenia i dostępności usługi Xbox LIVE w danym regionie można znaleźć na stronie internetowej pod adresem **www.xbox.com/live**.

USTAWIENIA FILTRA RODZINNEGO

Dzięki łatwym i wszechstronnym narzędziom rodzice oraz opiekunowie mogą zdecydować, które gry są odpowiednie dla ich dzieci. Jest to możliwe dzięki numerowi klasyfikacji treści. Teraz ustawienia filtra rodzinnego usługi LIVE i ustawienia kontroli rodzicielskiej systemu Windows Vista® są bardziej zgodne. Rodzice mogą ograniczyć dzieciom dostęp do treści dla dorosłych. Teraz możesz kontrolować, z kim i jak kontaktuje się Twoja rodzina w trybie online, gdy korzysta z usługi LIVE. Możesz ustawiać limity czasu gry. Więcej informacji na ten temat można znaleźć ma stronie internetowej pod adresem **www.xbox.com/familysettings**.



Kazooie, ciebie też witamy z powrotem! Wybacz, nie było moim zamiarem cię ignorować.

NUMERY DZIAŁÓW OBSŁUGI KLIENTA

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 01859	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	
España	900 94 8952	900 94 8953
Saudi	800 8443 784	
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UAE	800 0 441 1942	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

***PSS** – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovej podpory; Службы поддержки продуктов.

****TTY** –Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefoon; Teksttelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź witrynę **www.xbox.com**.

Zobacz, co wyczyniają twój ulubiony miś i twój ulubiony ptak na www.banjo-kazooie.com!!